

# MONTARQ – VOLEUR ORK DU 1<sup>ER</sup> CERCLE.

"Penses-tu vraiment qu'un voleur afficherait haut et fort sa discipline s'il s'agissait juste d'un vulgaire voleur à la tire ? J'ignore qui est celui qui a décidé d'appeler ça Voleur, qui reste bien trop péjoratif à mon goût. Ceci-dit, la nommer Espion n'aurait pas grand intérêt non plus mais il est vrai que voler fait partie de nos attributs. Sache qu'il n'y a pas que la monnaie qui se vole. Les informations sont bien plus rentables si tu veux juste en vivre. Mais quel gâchis ce serait de maîtriser une si belle discipline juste pour gagner de l'argent. Non, pour ma part, je recherche des défis bien plus sérieux, bien plus honorables, bien plus impliqués. Certains de mes compères pensent que voler une vie fait également partie de nos talents. C'est pas faux, parfois une vie en sauve des milliers, mais c'est beaucoup trop violent pour moi, ça manque de subtilité. Allez, range ta bourse idiot..."

## Attributs

Dextérité : 7 / 1D12  
 Force : 6 / 1D10  
 Endurance : 6 / 1D10  
 Perception : 7 / 1D12  
 Volonté : 5 / 1D8  
 Charisme : 6 / 1D10

## Talents

Armes de mêlée : 8 / 2D6  
 Attaque surprise : 8 / 2D6  
 Crochetage : 8 / 2D6  
 Déplacement silencieux : 9 / 1D8+1D6  
 Escalade : 8 / 2D6  
 Rituel karmique : 1  
 Vol à la tire : 8 / 2D6

## Compétences

Corruption : 7 / 1D12  
 Expérience du milieu : 8 / 2D6  
 Musique : 7 / 1D12

## Déplacement

Course : 48  
 Combat : 24

## Initiative

Dés : 1D12

## Combat

Défense magique : 9  
 Défense physique : 8  
 Défense sociale : 10  
 Protection mystique : 3  
 Protection physique : 5

## Dommages

Points de vie : 32  
 Blessures graves : 8  
 Seuil d'inconscience : 24  
 Dés de récupération : 2  
 Jets de récupération : 1D8

## Karma

Dé : 1D6  
 Points : 5



Niveau	Dés d'action	Niveau	Dés d'action						
1	1d4+2	7	1d12	13	1d12+1d10	19	1d20+2d6	25	1d20+1d10+1d8+1d4
2	1d4+1	8	2d6	14	1d20+1d4	20	1d20+1d8+1d6	26	1d20+1d10+1d8+1d6
3	1d4	9	1d8+1d6	15	1d20+1d6	21	1d20+1d10+1d6	27	1d20+1d10+2d8
4	1d6	10	1d10+1d6	16	1d20+1d8	22	1d20+1d10+1d8	28	1d20+2d10+1d8
5	1d8	11	1d10+1d8	17	1d20+1d10	23	1d20+2d10	29	1d20+1d12+1d10+1d8
6	1d10	12	2d10	18	1d20+1d12	24	1d20+1d12+1d10	30	1d20+1d10+1d8+2d6