

OLREK – ARMURIER NAIN DU 1^{ER} CERCLE.

"Savez-vous seulement ce que vous avez entre les mains ? Bien sûr que c'est une arme, c'est assez évident. Mais la voyez-vous vraiment ? La comprenez-vous ? Pouvez-vous invoquer ses pouvoirs, développer son plein potentiel ?

Je comprends les armes. Je peux sentir leur trame et percevoir le fondement de leur existence comme un sorcier le fait avec les Donneurs-de Noms. Aigüisez vos sens pour atteindre les siens. Il faut lui arracher ses secrets, les amener précautionneusement et patiemment à la surface. Révéler sa vraie nature

Pardon ? oui, bien sûr que je parle de l'arme.. Elles sont comme les espèces vivantes, elles cachent toutes d'étranges mystères.

Avous de les dévoiler."

Attributs

Dextérité : 5 / 1D8
Force : 6 / 1D10
Endurance : 7 / 1D12
Perception : 7 / 1D12
Volonté : 6 / 1D10
Charisme : 5 / 1D8

Talents

Armes de mêlée : 6 / 1D10
Esquive : 6 / 1D10
Forgeage : 9 / 1D8+1D6
Histoire des armes : 9 / 1D8+1D6
Rituel karmique : 1
Volonté de fer : 7 / 1D12

Compétences

Connaissances des armes anciennes : 8 / 2D6
Histoire de Throal : 8 / 2D6
Inscriptions runiques : 6 / 1D10

Déplacement

Course : 40
Combat : 20

Initiative

Dés : 1D8

Combat

Défense magique : 10
Défense physique : 7
Défense sociale : 77
Protection mystique : 2
Protection physique : 4

Dommages

Points de vie : 39
Blessures graves : 11
Seuil d'inconscience : 31
Dés de récupération : 1D10
Jets de récupération : 3

Karma

Dé : 1D6
Points : 5

Aptitude raciale : vision thermographique.

